**第8章 知识总结**

**这一章主要简要讲述了Java异常概念、Java异常分类、异常的处理、自定义异常等一些重点知识要点:**

**我的知识总结是以下几点：**

1. **Java异常概念**
2. **概念：异常是程序在“编译”或者“执行”的过程中可能出现的问题**

**注意：语法错误不算在异常体系中**

1. **例子：**

**⚫数组越界异常 ⚫空指针异常 ⚫算数异常 ⚫类型转换异常**

1. **异常分类:**
2. **编译时异常、运行时异常。**
3. **编译时异常：没有继承RuntimeExcpetion的异常，编译阶段就会出错。**

**（3） 运行时异常：继承自RuntimeException的异常或其子类，编译阶段不报错，运行可能报错。**

1. **默认异常处理机制:默认的异常处理机制并不好，一旦真的出现异常，程序立即死亡！**
2. **Java编译时异常处理机制**
3. **异常处理方式1 —— throws**

**（1） throws：用在方法上，可以将方法内部出现的异常抛出去给本方法的调用者处理。**

**（2） 这种方式并不好，发生异常的方法自己不处理异常，如果异常最终抛出去给虚拟机将引起程序死亡。**

1. **异常处理方式2 —— try…catch…**
2. **监视捕获异常，用在方法内部，可以将方法内部出现的异常直接捕获处理。**
3. **这种方式还可以，发生异常的方法自己独立完成异常的处理，程序可以继续往下执行。**
4. **异常处理方式3 —— 前两者结合**

**（1） 方法直接将异通过throws抛出去给调用者**

**（2） 调用者收到异常后直接捕获处理。**

1. **Java运行时异常处理机制：**
2. **运行时异常编译阶段不会出错，是运行时才可能出错的，所以编译阶段不处理也可以。**
3. **按照规范建议还是处理：建议在最外层调用处集中捕获处理即可。**
4. **自定义异常**